

Reglement 2018

49 Jahre Firmen - und Vereinsturnier

1. Versicherung

ist Sache des Teilnehmers, jede Haftpflicht wird seitens des Veranstalters abgelehnt.

2. Auskünfte

Auskünfte erteilt Kälin Edwin, P 041 832 12 58 Mail: edwin.kaelin@bluewin.ch

3. Spiel- und Zeitplan

wird dem Mannschaftsführer 3-5 Tage vor Beginn des Turnierzugestellt.

4. Teilnahmebedingungen

4.1 Mitmachen können Damen und Herren (Jahrgänge 2003 und ältere) mit Wohnsitz in Steinen, oder die in einer ortsansässigen (Steinen) Firma, Verein, Gesellschaft, 3. Real- und Sekundarklasse oder öffentlichen Institution tätig sind.

4.2 Einzelanmeldungen: Spielerinnen und Spieler die in keiner Mannschaft Unterschlupf gefunden haben, die unter 4.1 genannten Bedingungen aber erfüllen, können sich schriftlich bei der Turnierleitung anmelden. Sie werden den einzelnen Mannschaften, die über zu wenig Spieler verfügen zugelost. Diese Mannschaften müssen sich ebenfalls bei der Turnierleitung melden.

4.3 Pro Mannschaft dürfen maximal zwei lizenzierte Fussballer oder Fussballerinnen mitspielen. Sie sind auf der Spielerliste zu bezeichnen. Sie haben aber die Teilnahmebedingungen 4.1 und 4.2 ebenfalls zu erfüllen.

5. Anmeldung

5.1 Bis zum **Freitag, 8. Juni 2018 (A-Post)** ist von den Mannschaftsführern die Anmeldung und die Mannschaftsliste einzusenden. Diese muss die Namen und Jahrgänge der Spieler und Spielerinnen enthalten. Die Liste hat der Präsident oder Geschäftsinhaber auf deren Richtigkeit zu prüfen und zu unterzeichnen (keine Scheinmitgliedschaften).

5.2 Eventuelle Nachmeldungen sind nur bis zum Vorabend des Turniers möglich, und müssen ebenfalls vom Geschäftsführer oder Präsidenten unterzeichnet sein.

5.3 Am Turnier dürfen nur angemeldete Spieler und Spielerinnen mitmachen. Die Mannschaftslisten können bei der Turnierleitung eingesehen werden.

Warm anziehen - Samschtigabigfäscht uf der Au

6. Kategorien

6.1 Eine Mannschaft besteht auf dem Spielfeld inklusive Torhüter aus sieben Spielern oder Spielerinnen. In der Kategorie Mixed müssen immer mindestens drei Spielerinnen auf dem Spielfeld im Einsatz sein.

6.2 Kategorie A: Damen Jahrgang 2003 und ältere
Kategorie B: Herren Jahrgang 2003 und ältere
Kategorie C: Senioren Jahrgang 1986 und ältere
Kategorie D: Mixed Jahrgang 2003 und ältere

6.3 In der Kategorie C (Senioren) können zwei jüngere Spielerinnen oder Spieler (2003-1987) eingesetzt werden.

6.4 In der Kategorie A (Damen) und C (Senioren), können zwei Spielerinnen und Spieler eingesetzt werden, die nicht in der gleichen Firmen- oder Verein (etc.) sind, sie müssen aber die übrigen Bedingungen der Kategorie erfüllen.

6.5 Die Turnierleitung behält sich vor, bei zu wenig Anmeldungen Kategorien (z.B. Mixed + Senioren) zusammenzulegen.

7. Einsatz

Fr. 60.-- pro Mannschaft, gleichzeitig mit der Anmeldung mit beiliegendem Einzahlungsschein auf PC 60-1-5 KBS Schwyz, Steinen, IBAN CH61 0077 7001 9848 7102 1, TSV Steinen.

8. Regeln

Gespielt wird nach den Regeln des Schweizerischen Fussballverbandes.

Ausnahmeregel: es gibt kein Offside!

Schiedsrichterentscheide sind endgültig!

9. Bereitmeldung

Der Mannschaftsführer meldet 10 Minuten vor Beginn des Spieles seine Mannschaft.

10. Proteste

sind vor Spielbeginn oder unmittelbar beim Ereignis durch den Kapitän beim Schiedsrichter anzukündigen und müssen schriftlich innerhalb einer Viertelstunde nach Spielende an die Turnierleitung eingereicht werden.

11. Tenues

Mannschaftskostüme nach eigener origineller Idee (mindestens zwei-farbig). Bei gleichem Tenue trägt die erstgenannte Mannschaft Spielbänder.

12. Schuhwerk

Turnschuhe und Trainingsfussballschuhe (ohne Zapfen) sind gestattet. Zapfen an den Schuhen sind verboten. Wer mit Zapfen spielt, verliert das Spiel 0:3 (Protestklausel beachten).

13. Spieldauer

2 x 7 Minuten inklusive Seitenwechsel

Spiele um den 1./2. Platz und um den 3./4. Platz dauern 2 x 10 Minuten und werden bei Unentschieden 2 x 5 Minuten verlängert, danach erfolgt ev. ein Penaltyschiessen.

14. Weiterkommen

Ueber das Weiterkommen entscheidet das Punkttotal. Bei Punktgleichheit entscheidet ein Penaltyschiessen.

Gewonnene Spiele: 2 Punkte
Untentschiedene Spiele: 1 Punkt
Verlorene Spiele: 0 Punkte

15. Penaltyschiessen

Beim Penaltyschiessen haben 5 verschiedene Spieler oder Spielerinnen einer Mannschaft anzutreten. Bei einer Wiederholung des Penaltyschiessens entscheidet das KO-System in der Ausmarchung laut Turnierleitung. Alle übrigen Spieler und Spielerinnen haben das Spielfeld zu verlassen.

16. Anstoss

Jene Mannschaft welche im Spielplan an erster Stelle aufgeführt ist, stellt sich seeseits auf und hat Anstoss. Bei Halbzeit Wechsel.

17. Forfait

Bei nicht oder zu spätem Antreten verliert man das Spiel 0:3.
Pro Mannschaft müssen mindestens 5 Spieler oder Spielerinnen im Einsatz sein.

18. Auswechseln

In Absprache mit dem Schiedsrichter dürfen nur angemeldete Spieler oder Spielerinnen ausgewechselt werden. Es darf nur in einer Mannschaft gespielt werden.

19. Verwarnungen

Die Schiedsrichter haben die gleichen Kompetenzen wie in der Meisterschaft. Den Anordnungen ist strikte Folge zu leisten. Fouls, Beschimpfungen, Reklamieren, etc. werden geahndet:

- a) mit Ermahnung oder direkter Verwarnung
- b) mit Ausschluss aus dem Spiel

Ein des Feldes verwiesener Spieler oder Spielerin darf in diesem Spiel nicht mehr eingesetzt werden. Wir bitten die Mannschaftsführer ihren Teams entsprechend zu orientieren und unfaire Szenen zu vermeiden.

20. Auszeichnungen

Die Sieger der verschiedenen Kategorien erhalten den Wanderpreis für die Dauer eines Jahres. Die weiteren Preise richten sich nach den eingegangenen Anmeldungen.

21. Allgemeines

Auslosung: erfolgt durch die Turnierleitung
Anmeldeschluss: **Freitag, 8. Juni 2018 (A-Post)**
Sanität: Samariterverein Steinen
WC: im Jugendlokal und Alters- und Pflegezentrum Au Steinen

Reglement Seilziehen 2018

Damen / Herren / Mixed / Senioren

1. Allgemeines

Das Seilziehen ist als Zwischenspiel gedacht. Es soll ein Ausgleich zum Fussballspiel sein.

2. Spielgedanke

Zwei Mannschaften versuchen gegenseitig über eine bestimmte Marke zu ziehen.

3. Mannschaften

In jeder Mannschaft sind sieben Spieler. Die Mannschaft setzt sich aus den gleichen Spielern zusammen, die Fussball spielen. Es ist verboten eine spezielle Seilziehmannschaft zu bilden. Alle "ziehenden" Spieler müssen auf der Fussballanmeldeliste aufgeführt sein. Das Seilziehen ist für Senioren (C), Herren (B) und Mixed (D) bestimmt.

Auch die Damen (A) nehmen in einer separaten Kategorie teil.

4. Aufstellung

- Das Seil liegt am Boden.
- Die Spieler stellen sich neben dem Seil in aufrechter Haltung und mit den Händen auf dem Rücken auf.
- Auf Pfiff des Schiedsrichters darf gezogen werden.
- Zieht eine Mannschaft in der gleichen Begegnung zweimal zu früh, wird sie disqualifiziert.
- Die Mannschaft stellt sich sofort nach dem Fussballmatch (2 Minuten) im Seilziehcupring auf.

5. Erreichen des Sieges

Kann eine Mannschaft die rote Markierung des Seils von der Platzmitte bis zur 4 Meter Begrenzung in ihrem Feld ziehen, hat sie Begegnung (Platzgrösse: 2 Felder à 4m x 4m) gewonnen.

6. Spieldauer

Das Ziehen geht so lange bis eine Mannschaft gewinnt. Der Sieger erhält einen Punkt, der Verlierer null Punkte.

7. Spezielle Regeln

- Das Seilziehen wird auf Gras durchgeführt.
- Es dürfen nur Turnschuhe getragen werden, jegliche Art Stollen sind verboten.
- Das Feld wird mit Kalk/Sägmehl abgegrenzt. Nichtzieher dürfen sich nicht innerhalb der Begrenzung aufhalten.

8. Spielmodus

Es gilt die gleiche Gruppeneinteilung wie beim Fussballspiel. Die Erst- und Zweitplatzierten im Seilziehen der verschiedenen Gruppen (Senioren/Herren/Mixed) kommen in den Viertelfinal. Die Sieger aus diesen Paarungen bestreiten den Halbfinal, die Halbfinalsieger bestreiten den Final, die Zweitplatzierten "ziehen" um Platz 3 und 4. Die Viertels- und Halbfinals werden im Cupsystem ausgetragen. Wer gegen wen in den Viertels- und Halbfinals zieht, wird ausgelost. Die 1./2. Klassierten der Vorrunde der Kategorie Damen bestreiten den Final-

Reglement Kostümierung 2018

1. Allgemeines

Prämiert werden nur Gruppen, die an den Spielen kostümiert auftreten. (Nackt ist kein Kostüm). Jede kostümierte Gruppe muss von der Jury prämiert werden.

2. Beurteilungskriterien

Bewertet wird nur die Kostümierung (Tenü) und direkt im Zusammenhang stehende kleine Utensilien (Instrumente, Vespa, Chriesitätscher, Feuerstein, Schneemaa, usw.), jedoch keine Umzugswagen oder anderes. Die Beurteilung sollte ausgerichtet werden nach:

- a) Gesamteindruck der Gruppe
- b) Sorgfalt/Aufwand
- c) Originalität
- d) Wirkung auf dem Spielfeld

Diese Aufteilung ist nur eine Hilfe. Die Jurymitglieder können sich auch nur vom Gesamteindruck leiten lassen.

3. Punkteverteilung

Eindeutig beste Kostümierung	10	sehr gut	8
gut	6	recht	4
mässig	2	schwach	0

Zwischenpunkte sind möglich. Es können mehreren Teams die gleichen Punktezahlen gegeben werden.

4. Jury und Vorgehen

- a) Die Jury besteht aus mind. 5 Personen (wovon mind. 3 Leute vom TSV Steinen).
- b) Die Jury gibt ihre Punktzahl zu jedem Team unabhängig von den anderen Jurymitgliedern ab. Jedes Jurymitglied hat ein eigenes Blatt.
- c) Die Punkte werden gegen Schluss des Turniers (nach dem Einmarsch der Gruppen ins Stadion) eingesammelt und vom Jurychef zusammengezählt. Daraus ergibt sich eine provisorische Rangliste.
- d) Dieses Resultat ist halbwegs verbindlich.
- e) Die Jury bespricht sich aufgrund dieser Resultate nochmals und entscheidet definitiv. Bei dieser Besprechung dürfen noch Verschiebungen vorgenommen werden, wobei die Rangierung der einzelnen Gruppen nicht um mehr als 1 - 2 Ränge von der ersten Rangliste abweichen soll.

5. Rangverkündigung

- a) Einmarsch und Präsentation vor den Finalspielen
- b) Rangverkündigung nach dem Fussballfinalspielen.

6. Preise

Die ersten fünf Ränge erhalten Preise zwischen Fr. 150.-- bis Fr. 50.--, bzw. eine Runde in der Festwirtschaft.

TSV STEINEN, Turnierleitung