

Reglement 2024

1. Versicherung

ist Sache der Teilnehmer:innen, jede Haftpflicht seitens des Veranstalters wird abgelehnt.

2. Auskünfte

Auskünfte erteilt Matthias Suter P 079 726 28 23 / Mail: matthias-suter@bluewin.ch

3. Spiel- und Zeitplan

wird dem/der Teamführer:in 3-5 Tage vor Beginn des Turnier zugestellt.

4. Teilnahmebedingungen

- 4.1. Mitmachen können Damen und Herren (Jahrgänge 2009 und ältere) mit Wohnsitz in Steinen oder die in einer ortsansässigen (Steinen) Firma, Gesellschaft oder öffentlichen Institution tätig sind bzw. Mitglied eines Steiner Vereins oder Schüler:in einer 3. Sekundarklasse von Steinen sind.

Einzelanmeldungen: Spieler:innen, die in keinem Team Unterschlupf gefunden haben, die unter 4.1 genannten Bedingungen aber erfüllen, können sich schriftlich bei der Turnierleitung anmelden. Sie werden den einzelnen Teams, die über zu wenig Spieler:innen verfügen, zugelost. Diese Teams müssen sich ebenfalls bei der Turnierleitung melden.

- 4.2. Lizenzen: Pro Fussballteam dürfen maximal zwei lizenzierte Fussballer:innen mitspielen. Sie sind auf der Spielerliste zu bezeichnen. Sie haben aber die Teilnahmebedingungen 4.1 und 4.2 ebenfalls zu erfüllen. Pro Beach-Volley Team dürfen max. zwei lizenzierte Spieler:innen¹ eingesetzt werden.

¹ Als lizenziert gilt eine Person, wenn sie in der Volleyball-Saison 23/24 eine aktive Lizenz hatte oder in der kommenden Saison 24/25 eine aktive Lizenz haben wird.

5. Anmeldung

- 5.1. Bis zum Sonntag, 18.08.2024 können sich die Teams via QR Code anmelden. **Die Teamliste muss im Anschluss per Mail (matthias-suter@bluewin.ch) eingereicht werden. Diese muss die Namen und Jahrgänge der Spieler:innen** enthalten. Die Liste hat der/die Präsident:in oder Geschäftsinhaber:in auf deren Richtigkeit zu prüfen und zu unterzeichnen (keine Scheinmitgliedschaften).
- 5.2. Eventuelle Nachmeldungen sind nur bis zum Vorabend des Turniers möglich und müssen ebenfalls gem. 5.1 bestätigt sein.
- 5.3. Am Turnier dürfen nur angemeldete Spieler:innen mitmachen. Die Teamlisten können bei der Turnierleitung eingesehen werden.

Warm anziehen - Samschtigabigfäscht uf der Au!

11. Schuhwerk Fussball

Turnschuhe und Trainingsfussballschuhe (ohne Zapfen) sind gestattet. Zapfen an den Schuhen sind verboten. Wer mit Zapfen spielt, verliert das Spiel 0:3 (Protestklausel beachten).

12. Spieldauer Fussball

2 x 7 Minuten inklusive Seitenwechsel. Spiele um den 1./2. Platz und um den 3./4. Platz dauern 2 x 10 Minuten und werden bei Unentschieden 2 x 5 Minuten verlängert, danach erfolgt ev. ein Penaltyschiessen.

13. Spieldauer Beach

2 x 7 Minuten inklusive Seitenwechsel. Spiele um den 1./2. Platz und um den 3./4. Platz dauern 2 x 10 Minuten und enden erst mit einer Zwei-Punkte-Differenz.

14. Weiterkommen Fussball und Beachvolley

Über das Weiterkommen entscheidet das Punktetotal. Bei Punktgleichheit entscheidet ein Penaltyschiessen.

Gewonnene Spiele: 2 Punkte

Unentschiedene Spiele: 1 Punkt

Verlorene Spiele: 0 Punkte

15. Penaltyschiessen Fussball

Beim Penaltyschiessen haben 5 verschiedene Spieler:innen einem Team anzutreten. Bei einer Wiederholung des Penaltyschiessens entscheidet das KO-System in der Ausmarchung laut Turnierleitung. Alle übrigen Spieler und Spielerinnen haben das Spielfeld zu verlassen.

16. Anspiel Fussball

Das Team, welches im Spielplan an erster Stelle aufgeführt ist, stellt sich seeseits auf und hat Anspiel. Bei Halbzeit Wechsel.

17. Forfait Fussball und Beachvolley

Bei nicht oder zu spätem Antreten verliert man das Spiel 0:3.

Fussball: Pro Team müssen mindestens 5 Spieler:innen im Einsatz sein.

Beach: Pro Team müssen je nach Kategorie mindestens 4 bzw. 6 Spieler:innen im Einsatz sein

18. Auswechseln Fussball und Beachvolley

In Absprache mit dem Schiedsrichter dürfen nur angemeldete Spieler:innen ausgewechselt werden.

19. Verwarnungen Fussball und Beachvolley

Die Schiedsrichter haben die gleichen Kompetenzen wie in der Meisterschaft. Den Anordnungen ist strikte Folge zu leisten. Fouls, Beschimpfungen, Reklamieren, etc. werden geahndet:

a) mit Ermahnung oder direkter Verwarnung

b) mit Ausschluss aus dem Spiel

Ein/eine des Feldes verwiesene/r Spieler:in darf in diesem Spiel nicht mehr eingesetzt werden. Wir bitten die Teamführer:innen ihre Teams entsprechend zu orientieren und unfaire Szenen zu vermeiden.

20. Auszeichnungen

Die Sieger der verschiedenen Kategorien erhalten den Wanderpreis für die Dauer eines Jahres. Die weiteren Preise richten sich nach den eingegangenen Anmeldungen.

21. Allgemeines

Auslösung: erfolgt durch die Turnierleitung
Anmeldeschluss: **Sonntag, 18.08.2024 (via QR Code)**
Sanität: Samariterverein Steinen
WC: im Jugendlokal und Alters- und Pflegezentrum Au Steinen

Reglement Seilziehen

Damen / Herren / Mixed

1. Allgemeines

Das Seilziehen ist als Zwischenspiel gedacht. Es soll ein Ausgleich zum Fussballspiel sein.

2. Spielgedanke

Zwei Teams versuchen gegenseitig über eine bestimmte Marke zu ziehen.

3. Teams

In jedem Team sind sieben Spieler:innen. Die Teams setzt sich aus den gleichen Spieler:innen zusammen, die Fussball spielen. Es ist verboten spezielle Seilziehtteams zu bilden. Alle "ziehenden" Spieler:innen müssen auf der Fussballanmeldeliste aufgeführt sein. Das Seilziehen ist für Herren (B) und Mixed (C) bestimmt. Auch die Damen (A) nehmen in einer separaten Kategorie teil.

4. Aufstellung

- Das Seil liegt am Boden.
- Die Spieler:innen stellen sich neben dem Seil in aufrechter Haltung und mit den Händen auf dem Rücken auf.
- Auf Pfiff des Schiedsrichters darf gezogen werden.
- Zieht ein Team in der gleichen Begegnung zweimal zu früh, wird es disqualifiziert.
- Das Team stellt sich sofort nach dem Fussballmatch (2 Minuten) im Seilziehcupring auf.

5. Erreichen des Sieges

Kann ein Team die rote Markierung des Seils von der Platzmitte bis zur 4 Meter Begrenzung in seinem Feld ziehen, hat es die Begegnung (Platzgrösse: 2 Felder à 4m x 4m) gewonnen.

6. Spieldauer

Das Ziehen geht so lange, bis ein Team gewinnt. Das Siegerteam erhält 1 Punkt, die Verlierer 0 Punkte.

7. Spezielle Regeln

- Das Seilziehen wird auf Gras durchgeführt.
- Das Feld wird mit Kalk/Sägemehl abgegrenzt. Nichtzieher dürfen sich nicht innerhalb der Begrenzung aufhalten.

8. Spielmodus

Es gilt die gleiche Gruppeneinteilung wie beim Fussballspiel. Die Erst- und Zweitplatzierten im Seilziehen der verschiedenen Gruppen (Damen/Herren/Mixed) kommen ins Viertelfinale. Die Sieger aus diesen Paarungen bestreiten das Halbfinale, die Halbfinalsieger bestreiten das Finale, die Zweitplatzierten "ziehen" um Platz 3 und 4. Die Viertel- und Halbfinale werden im Cupsystem ausgetragen. Wer gegen wen ins Viertel- bzw. Halbfinale zieht, wird ausgelost. Die 1./2. Klassierten der Vorrunde der Kategorie Damen bestreiten das Finale.

Reglement Kostümierung

1. Allgemeines

Prämiert werden nur Gruppen, die an den Spielen kostümiert auftreten. (Nackt ist kein Kostüm). Jede kostümierte Gruppe muss von der Jury prämiert werden.

2. Beurteilungskriterien

Bewertet wird nur die Kostümierung (Tenü) und direkt im Zusammenhang stehende kleine Utensilien (Instrumente, Vespa, Chriesitätscher, Feuerstein, Schneemaa, usw.), jedoch keine Umzugswagen oder anderes. Die Beurteilung sollte ausgerichtet werden nach:

- a. Gesamteindruck der Gruppe
- b. Sorgfalt/Aufwand
- c. Originalität
- d. Wirkung auf dem Spielfeld

Diese Aufteilung ist nur eine Hilfe. Die Jurymitglieder können sich auch nur vom Gesamteindruck leiten lassen.

3. Punkteverteilung

Eindeutig beste Kostümierung	10	sehr gut	8
gut	6	recht	4
mässig	2	schwach	0

Zwischenpunkte sind möglich. Es können mehreren Teams die gleichen Punktezahlen gegeben werden.

4. Jury und Vorgehen

- a. Die Jury besteht aus mind. 5 Personen (davon mind. 3 Personen vom TSV Steinen).
- b. Die Jury gibt ihre Punktzahl zu jedem Team unabhängig von den anderen Jurymitgliedern ab.
- c. Jedes Jurymitglied hat ein eigenes Blatt.
- d. Die Punkte werden gegen Schluss des Turniers (nach dem Einmarsch der Gruppen ins Stadion) eingesammelt und vom Jurychef zusammengezählt. Daraus ergibt sich eine provisorische Rangliste.
- e. Dieses Resultat ist halbwegs verbindlich.
- f. Die Jury bespricht sich aufgrund dieser Resultate nochmals und entscheidet definitiv. Bei dieser Besprechung dürfen noch Verschiebungen vorgenommen werden, wobei die Rangierung der einzelnen Gruppen nicht um mehr als 1 - 2 Ränge von der ersten Rangliste abweichen soll.

5. Rangverkündigung

- a. Einmarsch und Präsentation vor den Finalspielen
- b. Rangverkündigung nach den Finalspielen.

6. Preise

Die ersten fünf Ränge erhalten Preise zwischen Fr. 150.-- bis Fr. 50.-- bzw. eine Runde in der Festwirtschaft.